

令和8年度健幸スタンプラリーに関するよくある質問

Q1. 誰でも参加できますか？

A1. スタンプを貯めること（健康イベントへの参加）はどなたでも可能ですが、イベントによって参加要件がある場合がございますので、詳しくは各イベントの詳細をご確認ください。景品の「みやき pay」の抽選対象は、各期の基準日において、みやき町に住民登録がある方に限ります。

Q2. スタンプはどうやって貯めるのですか？

A2. 対象の健康イベント（集団健診、健康教室、講習会 等）の会場に設置またはスタッフから提示される専用の二次元バーコードを、スマートフォンのみやき町公式LINEから読み取ることで取得できます。

Q3. 何回でも応募できるというのは本当ですか？

A3. はい、本当です。スタンプが3個貯まるごとに「1口」として応募できます。1回の応募が終わるとスタンプカードがリセットされ、次のスタンプを貯めることができます。応募口数が多いほど、その期の当選確率は上がります！ただし、同一期以内での重複当選はありませんのでご了承ください。

Q4. 1期で当選したら、2期や3期は当たらないのですか？

A4. いいえ、そんなことはありません。同一期以内での重複当選はありませんが、期が異なれば再度当選するチャンスがあります。第1期で当選された方も、第2期・第3期に新しく応募いただければ、抽選の対象となります。

Q5. スマートフォンを持っていないのですが、参加できますか？

A5. 本事業は、みやき町公式LINEを活用した専用のスタンプラリーです。スタンプの取得から景品の応募まで、すべてLINEを通じて行います。スマートフォンをお持ちでない方は、ご家族などのスマートフォンを借りて参加することも可能ですが、1台のスマートフォンにつき1名様分（1つのLINEアカウント）でのご参加となります。

Q6. 「基準日」とは何ですか？

A6. 抽選を行う際に、みやき町に住んでいるかを確認する日のことです。

第1期に応募した方：令和8年8月1日

第2期に応募した方：令和8年11月1日

第3期に応募した方：令和9年2月1日

上記の日に町内に住所がない（住民基本台帳に登録されていない）場合、応募していても当選の権利が無効となりますのでご注意ください。

Q7. 当選したかどうかは、どうやってわかりますか？

A7. 厳正な抽選のうえ、当選された方にのみみやき町公式LINEから直接メッセージでお知らせします。各期の応募締切から、翌月中旬頃の通知を予定しています。

Q8. 当たった「みやき pay」のポイントの有効期限はありますか？

A8. はい、あります。令和8年度のキャンペーンで付与されたポイントの有効期限は、いつ当選された分であっても令和10年3月31日までです。期限を過ぎると失効しますので、お早めにご利用ください。

Q9. 1回のイベントでスタンプを2個もらうことはできますか？

A9. できません。原則として1つのイベントにつき、一度に取得できるスタンプは1個です。異なるイベントや活動に参加してスタンプを3個集めてください。ただし、毎月のイベントなどでは、次の月のイベントに参加することでスタンプを入手できます。

Q10. 応募フォームを送信したのに、スタンプが消えません。

A10. 応募フォームの「送信」ボタンを正しく押せていない可能性があります。送信が完了すると、LINEに「応募受付完了」のメッセージが届き、スタンプ台紙が自動的に0個の状態にリセットされます。メッセージが届いているかご確認ください。

Q11. 「みやき pay」の番号（会員コード）はどこで確認できますか？

A11. カードの方：カードの表面の左下の“会員コード CD”の下に記載されている10桁の番号をご確認ください。

※アプリの番号は記入しないでください。

ご自分の会員コードが不明な場合は、産業支援課（0942-96-5545）までご連絡ください。

応募フォームに記載された会員コードが応募されたご本人のものでない場合、当選が無効となりますのでご注意ください。

Q12. 当選して届いた「みやき pay カード」は、お店ですぐに使えますか？

A12. はい、使えます。あらかじめ 1,000 円分のポイントがチャージされた状態でお送りしますので、そのまま町内の加盟店でのお支払いにご利用いただけます。既にみやき pay カードをお持ちの方は、景品応募時に記載いただいたカードに付与され、その後すぐに利用することができます。

Q13. LINE をブロックしてしまったらどうなりますか？

A13. 景品を付与するまでに町の公式 LINE をブロックされた場合、ご連絡ができなくなるため、当選されても無効とさせていただきますのでご了承ください。